

بهرون لتقنيات التعليم

حلول وتقنيات تعليمية للمدارس والجامعات

BHRON EdTech

نُمكّن التعليم بالتقنية

نُمكّن المعلمين والمتعلمين من خلال حلولنا المتقدمة لتقنيات التعليم.
ونفتح آفاقًا جديدة للتدريس والتعلم بأدوات وموارد مبتكرة صُممت لإثراء التجربة التعليمية.



لماذا تختار بهرون للتعليم؟



شركة مقرّها المملكة العربية السعودية، تتمتع بمعرفة عميقة بالسوق المحلي.

تحظى بثقة جهات كبرى في القطاعين الحكومي والخاص.

دعم متكامل يشمل التصميم والتكامل والتدريب والمساندة الفنية.

حلول تتوافق مع توجهات رؤية السعودية 2030 في التعليم.

حلول للمدارس والتعليم العالي



تقنيات التعلم التفاعلي.

الواقع الافتراضي والمعزز.

STEAM والروبوتات.

الفصول والقاعات الدراسية التفاعلية وحلول العرض.

الحلول الرقمية.

تجهيزات التقنية للمؤسسات التعليمية.

تقنيات التعلم التفاعلي للمدارس

تؤمن BHRON EdTech بتمكين العقول من خلال الابتكار الغامر؛ نقدم تقنيات تعلم تفاعلية تُثير الفضول، وتدعم التعاون، وتفتح آفاقًا واسعة أمام التعليم.



ImSand | صندوق الرمل التفاعلي



صندوق الرمل التفاعلي أداة متعددة الاستخدامات للتعليم والتعلم والاستخدامات العلاجية، تستند إلى مبادئ التنوع العصبي، والصحة النفسية، والشمول اللغوي.

يعزز المهارات الحركية، ويطوّر النطق واللغة، وينمّي الوعي الاجتماعي والعاطفي، ويعرّف بمفاهيم الرياضيات والعلوم، ويحفز الإبداع.

يتيح للأطفال بناء عالم آمن من ابتكارهم: أنهار وبحيرات وجبال وجسور وأشكال متنوعة من الرمل. ويمكنهم إضافة أدواتهم وتوجيه اللعب وفق خيالهم.

ImSand | عرض توضيحي

صفحة العرض المرئي لمنتج ImSand.

Knowla | التعلم من خلال الحركة واللعب

أساليب جديدة لتقنية المعلومات والاتصالات في تعليم المستقبل. تجربة تجمع اللعب الذكي والصحي والممتع، وتدعم مهارات متنوعة في بيئة واحدة.

11 عالمًا موضوعيًا، وأكثر من 100 تطبيق، وأكثر من 500 نشاط، وأكثر من 600 ساعة من المتعة التعليمية.



Knowla | عرض توضيحي

صفحة العرض المرئي لحلول Knowla.

Knowla | مهارات تتطور باللعب

يطوّر Knowla مهارات الأطفال وكفاءاتهم عبر ألعاب جذابة؛ تتكامل أنشطة النطق والإيقاع والبرمجة والتدريب الحسي والتركيز والحركة في تجربة تعليمية ممتعة.

المهارات الحركية الدقيقة والكبيرة، والإدراك البصري، والتآزر البصري الحركي، والتوجّه المكاني وإدراك الجسد.

علاج النطق وتنمية اللغة والتواصل، والتكامل الحسي، والنمو العاطفي والكفاءات الاجتماعية والعمل الجماعي.

التفكير التحليلي والنقدي والبرمجة والتجارب، والتركيز وسرعة الاستجابة والاسترخاء والوعي الذهني.

الإبداع والموسيقى والحركة الإيقاعية، ودعم جوانب التأخر النمائي والعمل مع ذوي الإعاقة.

تعبيرات مرحة للنمو العاطفي؛ حركة للتطور الحسي؛ متعة لتعلم الأصوات؛ رياضيات تتفاعل مع المهارات الحسية؛ وإبداع يتعلم بالحركة؛ وأنشطة لتقنية المعلومات والاتصالات.

الواقع الافتراضي والمعزز

مع BHRON EdTech، يصبح التاريخ والعلوم والخيال تجارب حية. ننقل الواقع الافتراضي والمعزز إلى التعليم، لتتحول قاعة الدراسة إلى بوابة للاستكشاف والاكتشاف بلا حدود.



لماذا الواقع الافتراضي والمعزز؟



فوائد للطلاب

التعلم بالممارسة: إنشاء تجربة حول موضوع دراسي، وتعلم التقنية والمادة في الوقت نفسه.

تعلم أكثر بجهد أقل: تجارب تفاعلية وغامرة، واستكشاف بيئات ثلاثية الأبعاد يدعم سرعة التعلم وتذكر المعلومات.

جسر إلى سوق العمل: اكتساب المهارات العملية المطلوبة لوظائف المستقبل.

فوائد للمؤسسات التعليمية والمعلمين



استقطاب الطلاب من خلال تجربة تعليمية متميزة تدعم التعلم المعرفي المتقدم.

تحسين التفاعل والتعاون في التعلم الافتراضي وعن بُعد.

إعداد الطلاب لبيئات العمل الذكية المستقبلية.

Fectar | إنشاء تجارب تعليمية غامرة



حلول واقع افتراضي ومعزز للتعليم، ومنها استكشاف تشريح الإنسان.

إنشاء مشاهد الواقع الافتراضي والمعزز دون برمجة، والعمل المشترك عبر أجهزة متعددة في الوقت نفسه.

نماذج ثلاثية الأبعاد تفاعلية عالية الجودة، ودعم هواتف ذكية يزيد عمرها على خمس سنوات وفق المادة الأصلية.

دروس ثلاثية الأبعاد تدعم التصور البصري والتعلم العملي والمشاركة وتذكر المعلومات، في بيئة آمنة مع التعاون واستخدام الواقع الافتراضي والمعزز.

الميتافيرس يفتح العالم

«الميتافيرس يفتح العالم أمامنا».

آفاق جديدة للاستكشاف والتعلم من خلال Fectar.



Fectar | للطلاب والمعلمين



للطلاب: استخدام أدوات تدعم وظائف المستقبل، وتعلم المادة الدراسية، والتفكير والعمل في فضاء ثلاثي الأبعاد، والتعاون. نظام سهل للمبتدئين ويوفر تحديات للطلاب الأكثر تقدمًا.

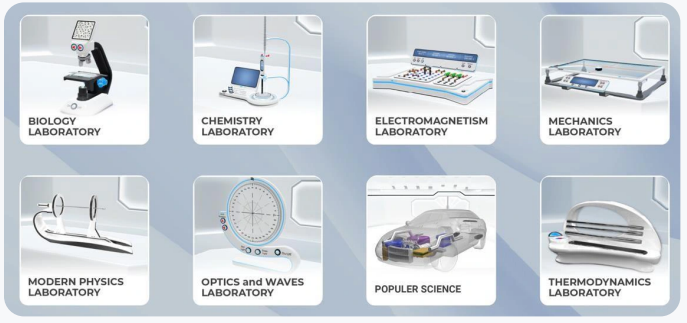
للمؤسسات والمعلمين: نظام سهل للاستخدام الداخلي أو لاستقطاب الطلاب، مع إمكانية العمل من المنزل بأجهزة الطلاب ومراجعة أعمالهم وتعزيز استعدادهم لسوق العمل.

أمثلة تطبيقية: جولة افتراضية في منصة نفطية واستكشاف النظام الشمسي.

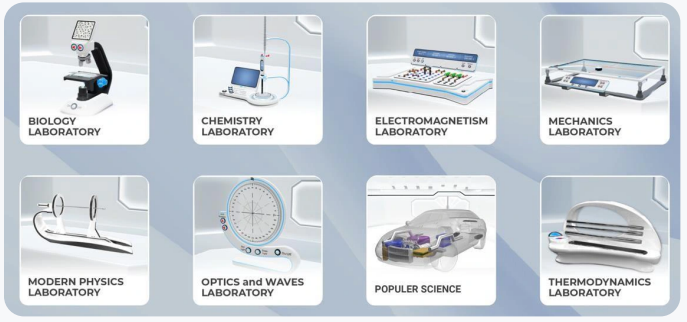
VRLab Academy | تجارب علمية افتراضية

أكثر من 200 تجربة علمية غامرة وجذابة تستند إلى معادلات علمية، في بيئة مختبر آمنة، مع محتوى يتوافق مع المناهج واستخدام مرن.

مختبرات الأحياء والكيمياء والكهرباء والمغناطيسية والميكانيكا، والفيزياء الحديثة والأمواج، والفيزياء البصرية، والديناميكا الحرارية.



VRLab | سهولة الاستخدام وفوائد للجميع



وصول عبر الحاسوب والواقع الافتراضي، وجهاز VRLab اللوحي، وإرشادات موحدة، وأدلة مختبر، وواجهة سهلة الاستخدام.

للطلاب: تفاعل أكبر، ونهج قائم على المعادلات العلمية الحقيقية، واستكشاف حر، وتعلم بالاستقصاء، ووتيرة تعلم ذاتية، وتعلم تأملي.

للمعلمين: جاهزية للتطبيق، ومرونة، ومواءمة للمناهج، ودعم تدريجي للتعلم، وتتبع الأداء والتقييم.

للمدارس: خفض التكاليف، وسهولة الإدارة، والتعاون الأكاديمي، وعدم الحاجة إلى مساحة إضافية، ومتطلبات أجهزة محدودة.

VRLab Academy | عرض توضيحي

صفحة العرض المرئي للمختبرات الافتراضية.

STEAM والروبوتات

نؤمن بتمكين الجيل القادم بالإبداع والفضول والمهارات المتقدمة. نجمع العلوم والتقنية والهندسة والفنون والرياضيات مع الروبوتات، ليدعم الابتكار والتعلم العملي قدرة الطلاب على تشكيل مستقبلهم.



Globisens Xploris | حل STEAM متكامل



يجمع Xploris من Globisens تسجيل البيانات العلمية والبرمجة والتحكم والفنون في حل واحد.

محتوى Globisens العلمي يشمل برامج التحليل وأدلة التجارب والمحاكاة.

أكثر من 100 وحدة تعليمية ومحاكاة علمية، وبرنامج تحليل عبر منصات متعددة، و1,300 صفحة من أدلة التجارب في الفيزياء والأحياء والكيمياء.

UBTECH | مسار تعليمي للذكاء الاصطناعي



ثلاثة مسارات رئيسية لتنمية مواهب المستقبل: حلول رياض الأطفال، والتعليم الابتدائي والمتوسط، والتعليم المهني والعالي.

يتدرج المنهج من التعريف بالذكاء الاصطناعي إلى التطبيق ثم الاستكشاف بما يناسب المدرسة والجامعة: اكتساب المعرفة الأساسية، والتوسع والتطوير، والتصميم والابتكار، والتخصص المتقدم.

أمثلة السلاسل: AI Fantasy Zoo، AI Magic Worldg، AI Smart Lifeg، وAIg Super Assistant، AI Super Engineerg، AI Transformerg، AI Superg Designer Workshop.

تطبيقات الذكاء الاصطناعي واستكشافه ودورات الملحقات.

UKIT | روبوتات مستوحاة من الطبيعة



روبوتات قابلة للتشكيل لتعليم الذكاء الاصطناعي، مع خيارات بناء متنوعة، وحوسبة عالية الأداء ونظام مفتوح المصدر.

تجميع سريع لسبعة أشكال روبوتية مختلفة.

خوارزميات وتطبيقات للتعرف على الكلام والرؤية الآلية والتحكم بالحركة.

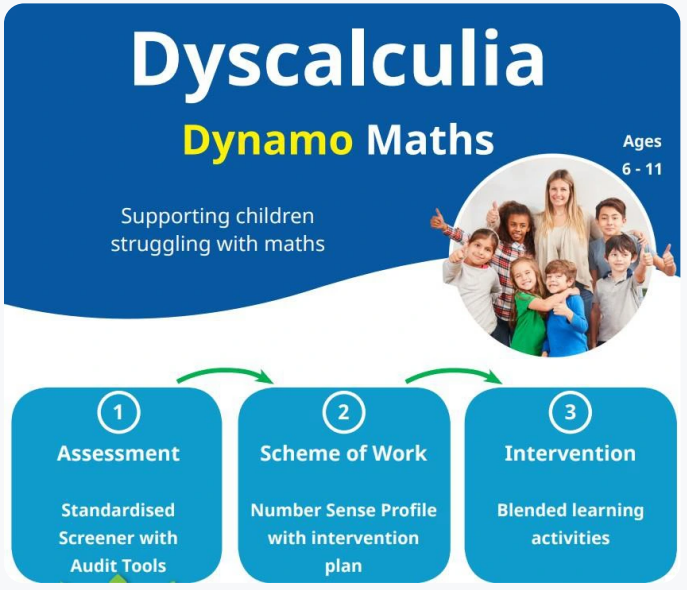
دعم منظومة مفتوحة وأجهزة مثل micro:bit Arduinog Raspberry Pig ومكونات DIY المتوافقة، وحزمة تطوير Python مفتوحة.

الروبوتات | عرض توضيحي

صفحة العرض المرئي لحلول الروبوتات التعليمية.

الحلول الرقمية

عصر جديد يجمع المعرفة والتقنية. تقدم BHRON EdTech حلولًا رقمية للمدارس، لتحويل الفصل إلى بيئة تعلم تفاعلية وتنمية مهارات التعامل مع العالم الرقمي.



Dynamo Maths | دعم تعلم الرياضيات

مورد قائم على البحث والأدلة لدعم الطلاب ذوي عسر الحساب، ومن يواجهون صعوبات في الرياضيات أو لم يبلغوا المستوى المتوقع لأعمارهم. يُعرض البرنامج للفئة العمرية 6-11 عامًا.

التقييم: أداة فرز معيارية عبر الإنترنت، مرجعية للأعمار 6 و7 و8 و9 سنوات، تحدد الطلاب المعرضين لعسر الحساب أو التأخر في تعلم الرياضيات، وتوفر خطة دعم فردية وخطة عمل ودرجات معيارية وترتيبًا مئينيًا.

التدخل: تعلم مدمج متعدد الحواس لتنمية الحس العددي، عبر وحدات تفاعلية وأوراق عمل ديناميكية وخطط دروس وموارد قابلة للطباعة وتقارير تقدم.

أوراق عمل غير محدودة تساعد على رصد الأخطاء وتوثيق الملاحظات، وأدوات تدقيق وخطة تدخل مرتبطة بملف الحس العددي.

Dynamo Maths | التقييم والتدخل

دعم إطار العمل لذوي الاحتياجات التعليمية الخاصة والإعاقة (SEND). يستند التقييم والتدخل إلى إطار NumberSenseMMR™ النمائي. يذكر المصدر أن عسر الحساب النمائي يؤثر في 5-6% من السكان.

مؤشرات محتملة: صعوبة المقارنة بين عددين، وعكس الأرقام، واسترجاع الحقائق العددية أو تمييز العمليات، وجداول الضرب والحساب الذهني، والمال والوقت والتقدير والقياس.

معنى العدد: الرموز والإدراك الفوري للكميات والعد والأشكال الرمزية وغير الرمزية والمعالجة اللفظية والسمعية والبصرية والقدرة المعرفية.

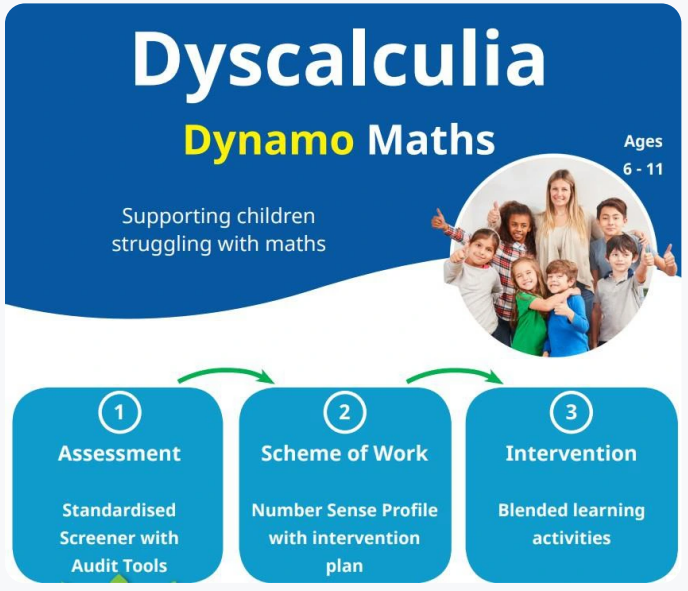
مقدار العدد: المقارنة والتقدير والعلاقات المكانية والترتيب والتسلسل. والعلاقات العددية: الضرب وحل المشكلات والاستراتيجيات الذهنية وروابط الأعداد واسترجاع الحقائق.

أكثر من 600 نموذج وصورة عددية مع محفزات سمعية وبصرية، ومتابعة الأداء والتقدم والإتقان وتقارير وشهادات تشجيعية ومواءمة متطلبات المنهج الوطني المذكور في المصدر.

يستخدمه المعلمون ومنسقو الاحتياجات الخاصة والتعلم الإضافي ومسؤولو الدمج والأخصائيون النفسيون التربويون.

يذكر المصدر تحسنًا متوسطه 40% في درجات ما قبل التدخل وما بعده في دراسات مستقلة؛ هذه النسبة من المادة الأصلية ولا تمثل ضمانًا لنتيجة فردية.

Dynamo Maths | دورة دعم متكاملة



هل يواجه الطلاب صعوبات في الرياضيات؟ برنامج تدخل لعسر الحساب يستند إلى البحث والأدلة.

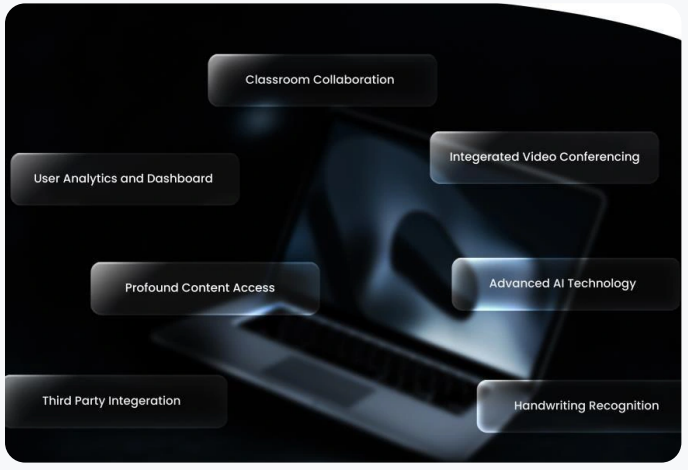
التقييم وتحديد جوانب القوة والضعف، ثم التخطيط، والتدخل الموجّه، والمراجعة ومتابعة أثر التدخل.

الفصول والقاعات الدراسية التفاعلية

حلول للمدارس والجامعات ترتقي بالتعليم من خلال التفاعل؛ يجتمع فيها إشراك الطلاب والاستكشاف لبناء تجربة تعلم حيوية وغنية بالمعرفة.



Klass Education | منصة تعليمية شاملة



منصة تعليمية متكاملة تهدف إلى تطوير طريقة تقديم التعليم وتجربته.

التعاون داخل الفصل، ومؤتمرات فيديو مدمجة، وتحليلات المستخدمين ولوحات المعلومات، والوصول إلى محتوى تعليمي واسع، وتقنيات ذكاء اصطناعي متقدمة، والتكامل مع تطبيقات الجهات الأخرى.

Klass Education | عرض توضيحي

صفحة العرض المرئي لمنصة Klass Education.

SMART | حلول تعليمية للفصول الحديثة

شاشات SMART المزودة بiQ تتجاوز مشاركة الشاشة إلى مشاركة الصف كله والتعلم النشط والتعاون. سبورة جاهزة للتدريس، بمحتوى وأنشطة مدمجة واستيراد PDF متعدد الصفحات بخطوات قليلة والتعليق على المتصفح والتطبيقات ومتابعة التحرير.

بث السبورة الحية إلى أجهزة الطلاب؛ تعليق متبادل وأدوات كتابة ونص وتحريك العناصر وتغيير حجمها ونسبة المشاركة للطالب.

بحث عن الفيديو والصور، ومنظمات رسومية، وأدوات تعليمية تفاعلية وعصف ذهني وأدوات قياس ومؤقتات وأدوات اختيار عشوائي.

اتصال أكثر من 40 طالبًا؛ عشر طرق للمشاركة: بث السبورة والتعاون وAirPlay وGoogle Cast وMiracast وتطبيق Screencast وتطبيق الويب وHDMI + USB وUSB-C بقدرة 65W ومؤتمرات الفيديو.

خمسة خيارات للتحكم: قيادة المعلم ووتيرة الطالب وإيقاف التعاون مؤقتًا ومشاركة دون إشراف ومشاركة بإشراف مع عرض شبكي رباعي.

سرعة الاتصال والوظائف تعتمد على إمكانات الشبكة؛ ويشير المصدر إلى اتصالات غير محدودة بالسبورة.

Lumio | أداة متكاملة للتعلم الرقمي

أداة سحابية لتخطيط الدروس وتقديمها وتقييمها، تجمع التفاعل والتعاون والتعلم باللعب وتتيح مشاركة الطلاب من أجهزتهم أينما كانوا.

استيراد ودمج PDF وGoogle Slides وPowerPoint وNotebook، وآلاف الدروس والموارد الجاهزة.

أنشطة باللعب واختبارات جماعية ومنظمات رسومية وأدوات تعليمية رقمية وتحويل الموارد إلى أوراق عمل رقمية.

تعاون المجموعات الصغيرة والصف كاملًا وتحكم المعلم والطالب في وتيرة التعلم، وتقييم تكويني وتغذية راجعة واستطلاعات ونقاشات وبيانات آنية للصف ولكل طالب.

أدوات STEAM مثل Desmos ومحرر المعادلات وPhET؛ ووصول من أي جهاز مزود بمتصفح، وأدوات لإنشاء تجربة تعلم من البداية.

تفاعل أكبر على Chromebook وiPad؛ وتكامل مع Google Drive وGoogle Classroom وMicrosoft Teams، ونشر عبر OneRoster.

يصف المصدر الخصوصية والأمان والتوافق مع GDPR، ويعرض الحل بتكلفة أقل من بدائل مماثلة. الموقع: golumio.com.

Epson | أجهزة عرض تفاعلية



تجاوز حدود السبورة التقليدية بأجهزة عرض Epson التفاعلية المصممة للتعاون مع الطلاب وزيادة مشاركتهم.

لدى Epson أكثر من 40 عامًا من العمل مع المدارس لتقديم تقنيات ذكية وسهلة الاستخدام. وتلبي حلولها احتياجات بيئات التعليم المتغيرة بخفض التكاليف وتشجيع المشاركة والتعاون.

Epson | تعلم غامر وتعاوني



دعم التعاون والتعلم عن بُعد في مساحات تعليمية متنوعة، والرسم والتعليق باللمس وإمكانية استخدام قلمين، وعرض المحتوى من أربعة أجهزة في الوقت نفسه ومشاركته بين الأجهزة.

EB-L720U: جهاز عرض ليزري بدقة WUXGA.

EB-1485Fi: جهاز عرض ليزري تفاعلي لاسلكي فائق القرب.

EB-725Wi: جهاز عرض ليزري تفاعلي بتقنية 3LCD ودقة WXGA.

EB-L260F: جهاز عرض ليزري لاسلكي. ELPDC30: كاميرا وثائق لاسلكية بدقة 4K UHD.

تجهيزات التقنية للمؤسسات التعليمية

نرتقي بالبيئات التعليمية من خلال مساحات مدعومة بالتقنية تُلهم الطلاب وتشجع المشاركة وتطور تجربة التعلم؛ حيث يلتقي الابتكار بالتعليم.



Haijie | إدارة الأجهزة والمنصات الذكية

إدارة ذكية متكاملة للطاقة بثلاثة أوضاع للشحن: المؤقت والتناوب والشحن المستمر. خزائن HJ-CM03 وHJ-CM01 وHJ-CM65 وHJ-CM13.

المنصة HJ-27D: أبعاد 1255 × 700 × 502 مم، وسطح ABS بإطار ألمنيوم وعجلات وعمود رفع بمدى 260 مم.

Dell OptiPlex 7490 All-in-One: شاشة لمس 23.8 بوصة FHD بدقة 1920 × 1080 من نوع WVA مضادة للوهج، وكاميرا IR ومزوّد طاقة 220W.

Intel Core i7-11700 بثماني أنوية و16 مسارًا وذاكرة مخبأة 16MB وتردد 2.5 إلى 4.9GHz وقدرة 65W، مع دعم Windows 10 وLinux.

ذاكرة DDR4 غير ECC بسعة 16GB؛ وSSD من نوع M.2 PCIe NVMe Class 35 بسعة 256GB؛ وقرص إضافي 2.5 بوصة بسعة 1TB وسرعة 7200rpm.

Wi-Fi 6 AX201 ثنائي النطاق 2×2 بمعيار 802.11ax مع MU-MIMO وBluetooth؛ ورسوميات مدمجة أو خيار NVIDIA GeForce GTX 1650 / 1650Ti.

منافذ XLR للميكروفون ومنفذا USB 3.0 وإضاءة BNC وأزرار رفع وخفض.

Logitech | حلول مصممة للتعليم



تعمل Logitech مع المعلمين والطلاب من الفكرة إلى النموذج النهائي،
وتختبر الحلول وفق احتياجات الفصول الواقعية لتقديم حلول متكاملة ومتينة ومرنة.

حلول تضع التعليم أولًا، ومصممة للمدارس وسهلة الاستخدام.

Rally Camera، Rally Barg، Rally Plusg، Scribeg، Tapg، Swytchg.

Logitech | أدوات التعلم اليومية

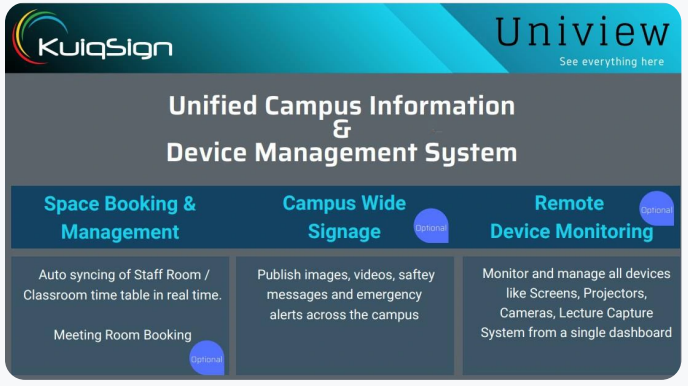


حلول لبيئات التعلم المختلفة، مصممة للتعليم وللاستخدام المدرسي.

MK120: لوحة مفاتيح وفأرة سلكيتان. Zone Learn: سماعات سلكية للمتعلمين.

M325S: فأرة لاسلكية. Rugged Combo 3 Touch. Logitech Crayon for Education.

KudiSign Uniview | إدارة معلومات الحرم



نظام موحّد لإدارة أجهزة ومعلومات الحرم التعليمي.

حجز المساحات وإدارتها ومزامنة جداول غرف المعلمين والفصول لحظيًا وحجز قاعات الاجتماعات.

لافتات رقمية لنشر الصور والفيديو ورسائل السلامة وتنبيهات الطوارئ.

مراقبة وإدارة الشاشات وأجهزة العرض والكاميرات وأنظمة تسجيل المحاضرات من لوحة واحدة.

الجدولة الذكية والإشعارات الفورية والبث المؤسسي وموجزات RSS ونشر التطبيقات؛ بعض الوظائف خيارات إضافية في المصدر.

BHRON EdTech

شكرًا لكم

بهرون لتقنيات التعليم | BHRON EdTech

للتعرف على الحلول أو تنسيق عرض توضيحي، تواصلوا مع فريق بهرون.

info@bhron.com.sa | +966 59 151 2171 | bhron.com.sa